

Devoir maison - probabilités

Exercice Probabilités conditionnelles et suite arithmético-géométrique

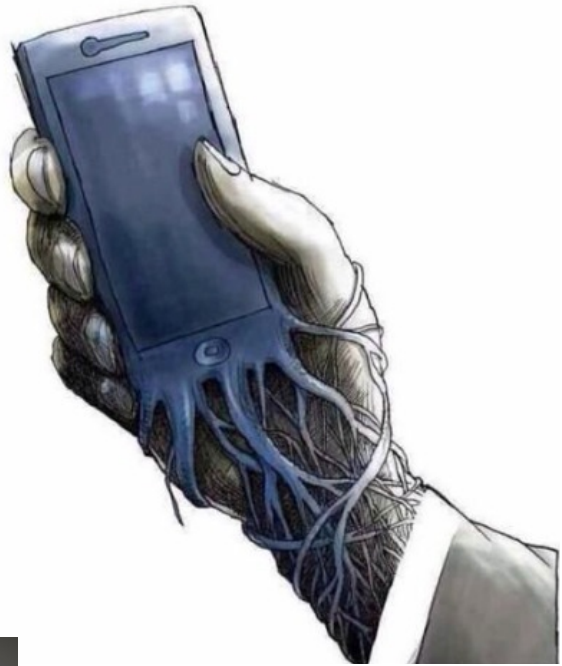
Un joueur souhaite réduire sa consommation de jeux d'argent sur smartphone.

On admet qu'il fonctionne toujours suivant les conditions :

- C_1 : S'il reste un jour sans jouer, alors il joue le lendemain avec une probabilité de 0,4.
- C_2 : Par contre, s'il cède et joue un jour, alors la probabilité qu'il joue le lendemain est de 0,2.

On note p_n la probabilité qu'il joue le $n^{\text{ème}}$ jour.

Déterminer la limite de p_n . Conclure.



La reconnaissance de son addiction est un premier pas vers la liberté.

Devoir maison - probabilités

Exercice Probabilités conditionnelles et suite arithmético-géométrique

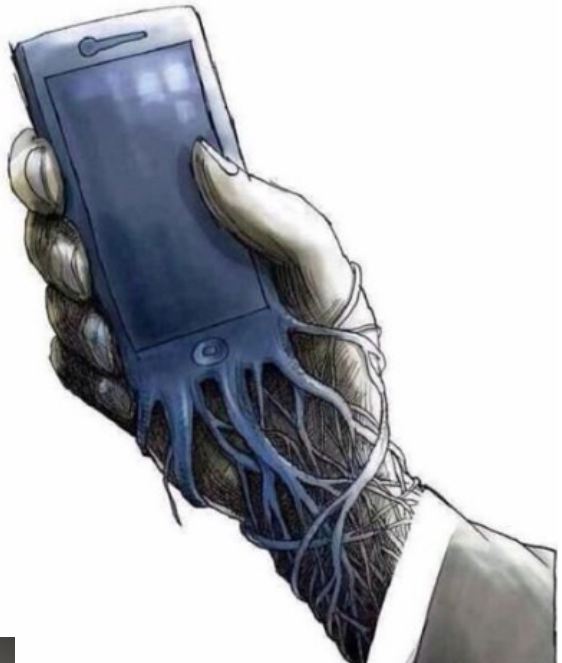
Un joueur souhaite réduire sa consommation de jeux d'argent sur smartphone.

On admet qu'il fonctionne toujours suivant les conditions :

- C_1 : S'il reste un jour sans jouer, alors il joue le lendemain avec une probabilité de 0,4.
- C_2 : Par contre, s'il cède et joue un jour, alors la probabilité qu'il joue le lendemain est de 0,2.

On note p_n la probabilité qu'il joue le $n^{\text{ème}}$ jour.

Déterminer la limite de p_n . Conclure.



La reconnaissance de son addiction est un premier pas vers la liberté.